



VOLLEY-BALL

RÈGLEMENTS

Règlements généraux

- Le nombre de joueurs sur le terrain est de six. Un minimum de cinq joueurs sera toléré pour commencer ou continuer une partie. Il est fortement recommandé d'avoir deux personnes sur le banc pour effectuer des substitutions lors du jeu. Ainsi, on tient compte du risque de blessures qui pourraient survenir lors d'une partie.
- Le pointage se fera ping-pong; chaque échange aboutira à un point.
- Pour toutes les parties, il y aura deux manches de vingt-cinq points chacune, puis une troisième manche de quinze points si l'égalité persiste après deux manches (chaque équipe a gagné une manche).
- Un délai de dix à quinze minutes, selon le match précédent, est prévu pour permettre aux équipes de se préparer et de s'échauffer avant chacun des matchs. Une équipe qui n'est pas présente à l'heure de début de match indiquée à l'horaire perd sa rencontre par défaut. L'équipe adverse remportera alors la victoire.
- En cas de retard dû aux matchs précédents, une période minimale de cinq minutes non chronométrées sera accordée pour l'échauffement.
- Un temps d'arrêt de trente secondes peut être utilisé par partie.
- L'arbitre déterminera la hauteur du filet. La hauteur officielle est de 2,10 m dans la catégorie 13-15 ans filles et de 2,24 m dans la catégorie 16-19 ans filles. Cette hauteur sera la même tout au long des Jeux interscolaires.

Contact du ballon

- Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps.
 - La double touche est défendue en tout temps.
-



JEUX INTERSCOLAIRES DU CONSEIL EN ÉDUCATION DES PREMIÈRES NATIONS



Le service

- Le serveur peut servir de n'importe quelle position, derrière la ligne de fond.
- Lorsque le ballon touche le filet et qu'il se retrouve dans le terrain adverse, le service est bon et le jeu continue.

Classement des équipes dans les catégories

Une victoire = 2 points

Une nulle = 1 point

Une défaite = 0 point

- Les équipes sont classées selon le nombre de points qu'elles ont obtenus en ronde préliminaire.
- Si l'égalité persiste, on compte le nombre de manches victorieuses.
- Si l'égalité persiste, on calcule la différence entre les points marqués et les points concédés (points pour et points contre).
- On calcule les points pour, c'est-à-dire les points marqués par sa propre équipe.
- On calcule les points contre, c'est-à-dire les points concédés par sa propre équipe.
- S'il y a égalité, l'équipe victorieuse sera celle qui aura gagné le duel.
- Il y aura un tirage au sort pour le classement entre les deux équipes qui sont à égalité.

Format du tournoi pour les catégories à deux équipes

- Les équipes concernées disputeront trois matchs.
 - De façon à ce que le match final soit significatif, les deux premiers matchs seront préparatoires et n'auront aucun impact sur la finale.
 - Seul le match final décidera du vainqueur de la compétition.
-